

# Switch KVM 2-ports USB

Manuel Utilisateur

# Table des Matières

<b>I. Introduction .....</b>	<b>3</b>
1. Caractéristiques .....	3
2. Contenu du Paquet .....	3
<b>II. Spécifications .....</b>	<b>4</b>
1. Général .....	4
2. Connecteurs .....	5
3. DEL témoins .....	6
3.1 DEL Hôte .....	6
3.2 DEL du Port USB à flux descendant .....	6
<b>III. Installation du Switch KVM 2-ports USB .....</b>	<b>7</b>
1. Configurations Systèmes Requises: .....	7
2. Installation Matérielle: .....	8
3. Installation sous Windows 98/SE : .....	9
4. Installation du Pilote : .....	10
4.1 Systèmes d'exploitation ne nécessitant pas l'installation du pilote .....	10
4.2 Windows 98/98SE: .....	10
5. Installation du logiciel utilitaire OSD (Affichage à l'écran) pour Windows .....	15
6. Utilisation du Programme OSD .....	18
6.1 Lancer le programme OSD .....	18
6.2. Interpréter la fenêtre OSD .....	19
6.3 Choisir l'hôte actif en utilisant le programme OSD .....	20
6.4 Masquer et Fermer le programme OSD .....	21
<b>IV. Utilisation du Switch KVM 2-ports USB .....</b>	<b>22</b>
1. Activation manuelle par le bouton poussoir .....	22
2. Activation par la touche de raccourci (Uniquement pour clavier PS/2, non disponible pour un clavier USB) .....	22
3. Activation par l'OSD (Affichage à l'écran) (Uniquement sous Windows) .....	22
4. Fonction de Balayage Automatique .....	23
<b>V. Remarques d'utilisation .....</b>	<b>24</b>

# KVM USB de Poche

## I. Introduction

Merci d'avoir choisi ce Switch KVM(Commutateur écran-clavier-souris) 2-ports USB. Grâce à son ensemble constitué de ports clavier et souris PS/2, de 3 ports USB à flux descendant, de 2 ports USB à flux montant, et de 3 ports VGA, vous pouvez maintenant utiliser deux ordinateurs avec seulement un moniteur, un clavier et une souris et partager les périphériques USB connectés au KVM.

### 1. Caractéristiques

- Contrôle deux ordinateurs en utilisant un clavier PS/2 (ou un clavier USB), une souris PS/2 (ou une souris USB), et un moniteur.
- Supporte Windows, Linux, Mac OS9/OSX, Sun Micro Solaris 8
- Supporte la conversion USB vers PS/2 pour le clavier et la souris; pas besoin d'un ensemble de câbles pour clavier et souris.
- Supporte trois ports USB à flux descendant (idéal pour le partage des scanners, des imprimantes, etc.)
- Supporte trois types de bascule : le bouton poussoir matériel, les touches de raccourci sur un clavier **PS2**, et l'utilitaire OSD (Affichage à l'écran) (pour Windows uniquement).
- Utilitaire OSD indiquant :
  - i. L'état d'alimentation de(s) ordinateur(s) connecté(s).
  - ii. L'ordinateur hôte actif.
- Supporte les résolutions VGA jusqu'en 2048x1536.
- Fonctionnalité Plug and Play. Pas de pilote requis pour le fonctionnement de la souris et du clavier PS/2.

### 2. Contenu du Paquet

Le paquet du produit que vous avez acheté doit comporter l'équipement et les accessoires suivants:

- Switch KVM de poche 2 PORTS USB.
- CD contenant le manuel utilisateur, l'utilitaire OSD, et les outils utilitaires USB.
- 2 ensembles de câbles USB+VGA (modèle KC-121-C2 uniquement)

## II. Spécifications

### 1. Général

<b>Modèle</b>	<b>KC-121, KC-121-C2</b>
Compatible avec la révision USB	USB 1.0, 1.1
DEL d'état du PC en fonctionnement	2
Port USB à flux montant	2
Port Entrée VGA	2
Port Sortie VGA	1
Port USB à flux descendant	3
DEL témoin de surtension USB	3
Port Clavier PS/2	1
Port Souris PS/2	1
Résolution Vidéo	Max 2048 X 1536.
Compatibilité Matérielle	PC/Mac/Sun Micro
Systèmes d'Exploitation supportés	Windows 98/98SE/ME/2000/XP Mac OS9/OSX, Solaris 8 (SUN BLADE 100), Linux Kernel 2.3 ou plus récent
Sélection du PC Actif (Détection Automatique Intelligente)	A l'aide du bouton poussoir A l'aide de la touche de raccourci (uniquement sur le clavier PS/2) A l'aide de l'utilitaire OSD (Windows)

## 2. Connecteurs

- 1 Mini-din pour clavier PS/2
- 1 Mini-din pour souris PS/2
- 3 connecteurs USB type A à flux descendant
- 2 connecteurs USB type B à flux montant
- 2 connecteurs pour entrée VGA (DB15 Femelle) et un connecteur pour sortie VGA (HDB15 Femelle).



### Vue Frontale



### Vue Arrière

### 3. DEL témoins

#### 3.1 DEL Hôte

**Eteinte:** aucun PC hôte n'est connecté ou l'alimentation du PC est coupée.

**Rouge:** lorsque le PC hôte est disponible et actif.

#### 3.2 DEL du Port USB à flux descendant

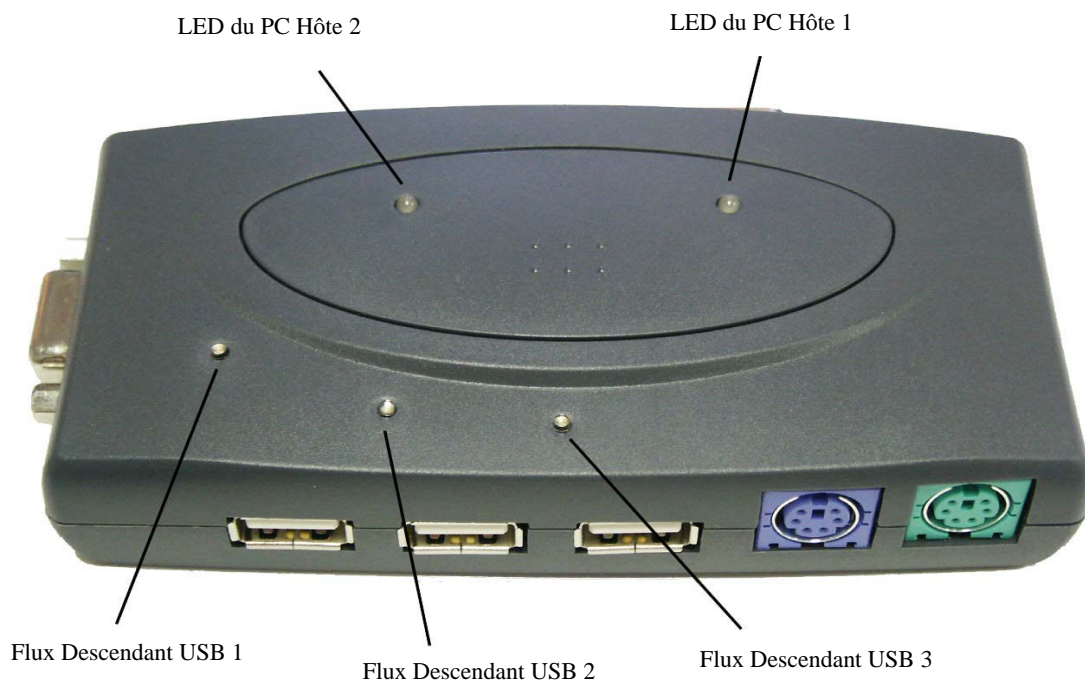
One DEL pour chaque port USB à flux descendant:

**Eteinte:** Le port USB n'est pas prêt pour la connexion du périphérique USB.

**Allumée (Verte):** Le port USB est prêt pour la connexion du périphérique USB.

#### Remarque:

Si une surtension se produit sur certains ports USB à flux descendant, la DEL USB correspondante **S'ETEINDRA** pour indiquer que ce port ne fonctionne pas maintenant. Une fois le problème de surtension éliminé, la DEL USB **S'ALLUMERA** à nouveau.



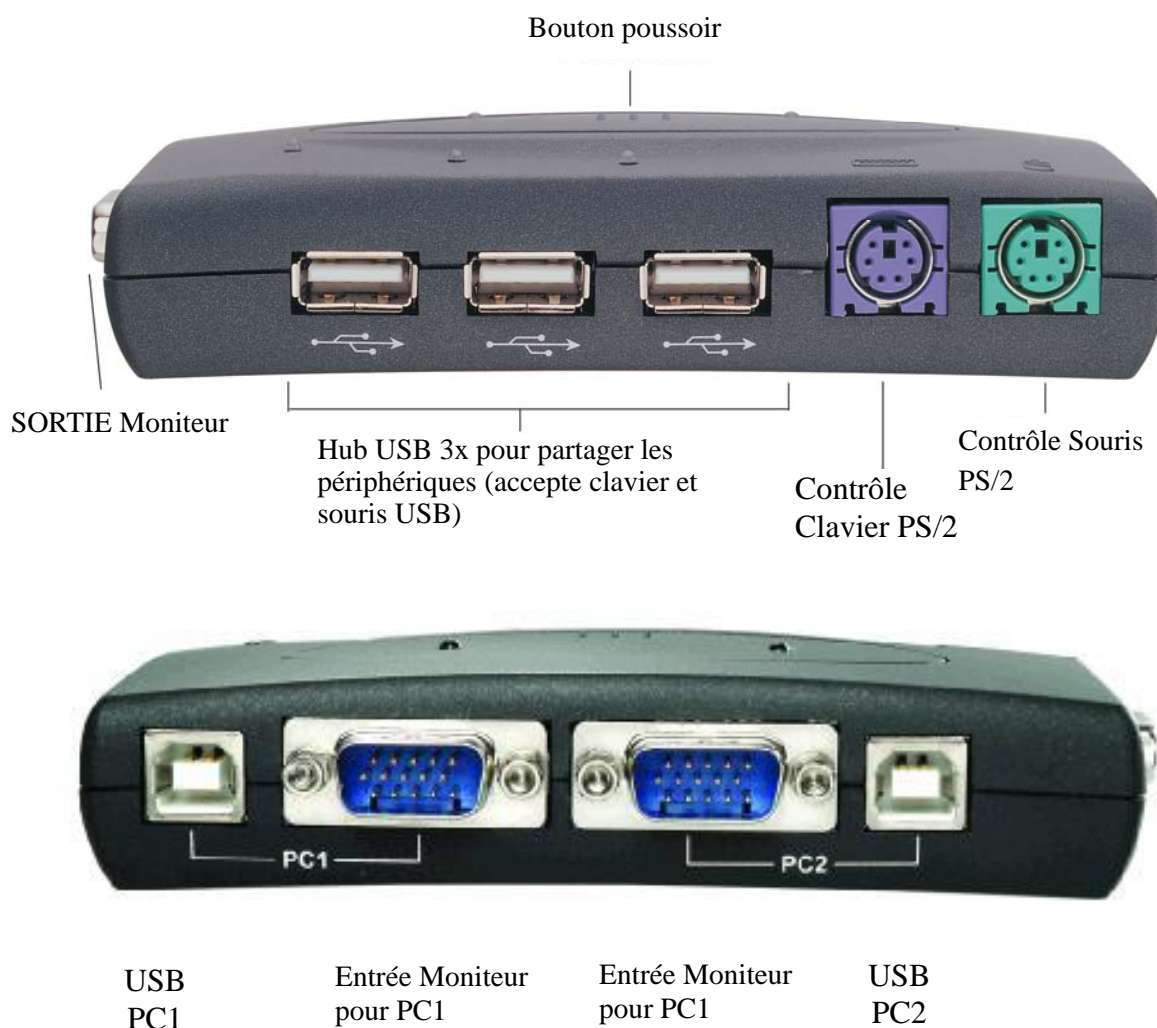
### III. Installation du Switch KVM 2-ports USB

#### 1. Configurations Systèmes Requises:

- **Ordinateur:** port USB, port VGA
- **Système d'exploitation:** Windows 98/98SE/2000/ME/XP, Mac OS9/OSX, Solaris 8 (SUN BLADE 100), Linux Kernel 2.3 ou plus récent
- **Câble VGA:** 1 câble mâle vers mâle VGA pour chaque ordinateur
- **Câble USB:** 1 câble USB avec une extrémité Type-A et une autre extrémité Type-B pour chaque ordinateur

## 2. Installation Matérielle:

- Connectez l'extrémité Type-A du câble USB sur le port USB de l'ordinateur, et l'extrémité Type-B du câble USB sur le port USB à flux montant PC1 du KVM.
- Connectez le port VGA situé sur la carte vidéo de l'ordinateur et le port ENTREE moniteur PC1 du KVM à l'aide du câble mâle vers mâle VGA.
- Répétez les étapes a.-b.<sup>[jw12]</sup> pour l'ordinateur secondaire en utilisant le 2<sup>ème</sup> port USB à flux montant et le 2<sup>ème</sup> port Entrée VGA situés sur le KVM USB de Poche.
- Connectez le câble VGA du moniteur au port Sortie moniteur du KVM.
- Connectez un clavier et une souris PS/2 aux ports PS/2 du KVM ou connectez un clavier et une souris USB aux ports USB à flux descendant (Sauf pour Windows98/SE).
- Pour les utilisateurs de Windows 98/SE, veuillez aller au prochain chapitre pour effectuer l'installation.
- Allumez l'ordinateur et assurez-vous que le port USB est activé et qu'il fonctionne correctement.





### 3. Installation sous Windows 98/SE :

Pour les utilisateurs de Windows 98 et 98/SE, il sera nécessaire d'effectuer une étape d'installation différente. Une fois l'installation matérielle terminée, veuillez suivre les étapes ci-dessous pour installer le Switch KVM:

Etape 1 : Déconnectez la souris et le clavier PS/2 du Switch KVM USB et connectez-les à l'ordinateur.

Etape 2: Allumez l'ordinateur.

Etape 3 : Utilisez le bouton poussoir du Switch KVM USB pour basculer l'écran vers l'ordinateur cible fonctionnant sous Windows 98/SE.

Etape 4 : Référez-vous au chapitre 4. Installation du Pilote et terminez l'installation du pilote.

Etape 5 : Déconnectez la souris et le clavier PS/2 de l'ordinateur et connectez-les au Switch KVM USB.

## 4. Installation du Pilote:

### 4.1 Systèmes d'exploitation ne nécessitant pas l'installation du pilote

Le Switch KVM 2-ports USB ne nécessite pas l'installation du pilote sous les systèmes d'exploitation suivants.

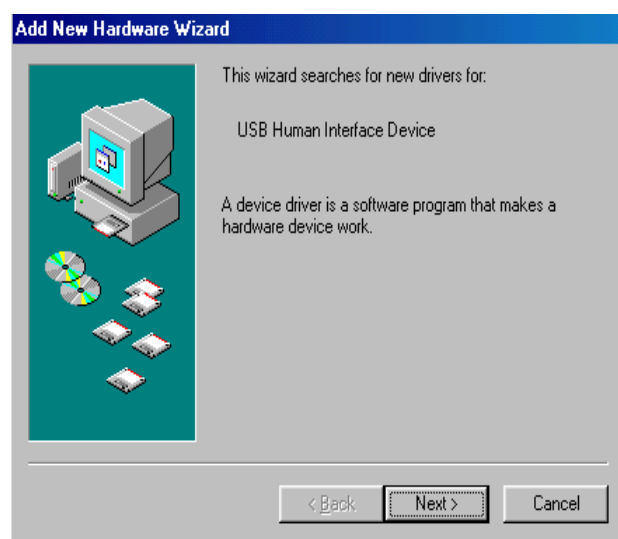
- a. Windows 2000/ME/XP
- b. MAC OS9/OSX
- c. Linux Kernel 2.3 ou plus récent
- d. Sun Micro Solaris 8

### 4.2 Windows 98/98SE:

Après avoir connecté le Switch KVM 2-ports USB à votre ordinateur, Windows 98 détectera automatiquement le périphérique et vous demandera d'effectuer l'installation du pilote.

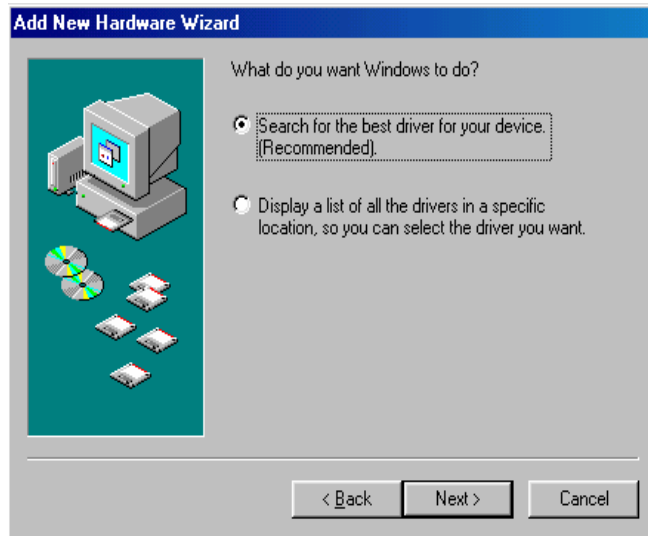
Veuillez installer le KVM USB de Poche en respectant les instructions des étapes A à H. Veuillez garder à disposition votre CD Windows 98.

#### Etape A



A. Cliquez sur “Suivant” pour continuer.

## Etape B



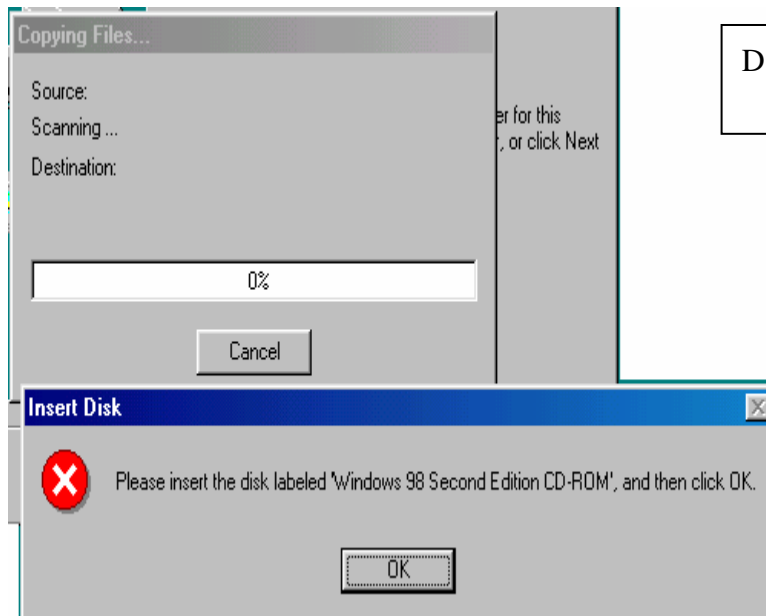
B. Cliquez sur “Suivant” pour lancer la recherche du meilleur pilote pour votre périphérique.

## Etape C



C. Cliquez sur “Suivant” pour lancer la recherche.

## Etape D



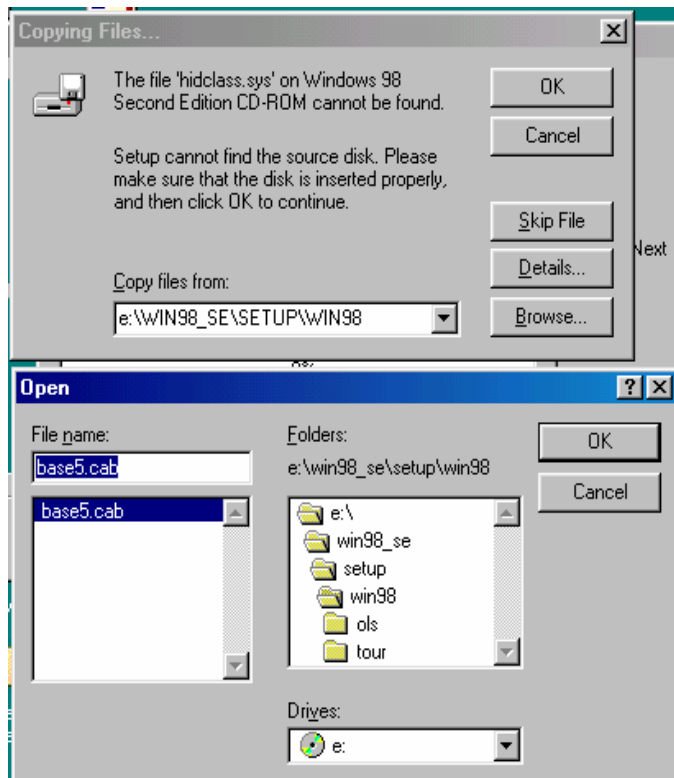
D. Cliquez sur “OK” pour continuer.

## Etape E



E. Cliquez sur “Suivant” pour continuer.

## Etape F

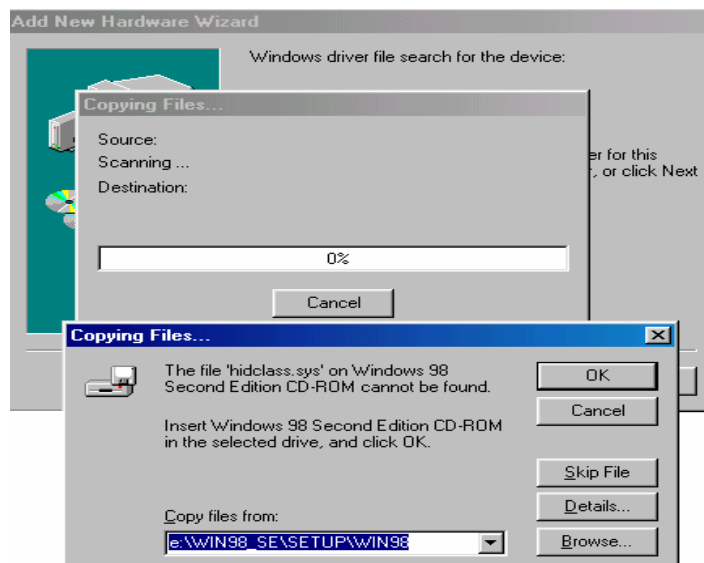


F. Veuillez spécifier l'emplacement du disque source de Windows et cliquer sur “OK” pour continuer.

Vous pouvez utiliser le bouton Parcourir pour trouver le pilote. (Référez-vous à la Figure F)

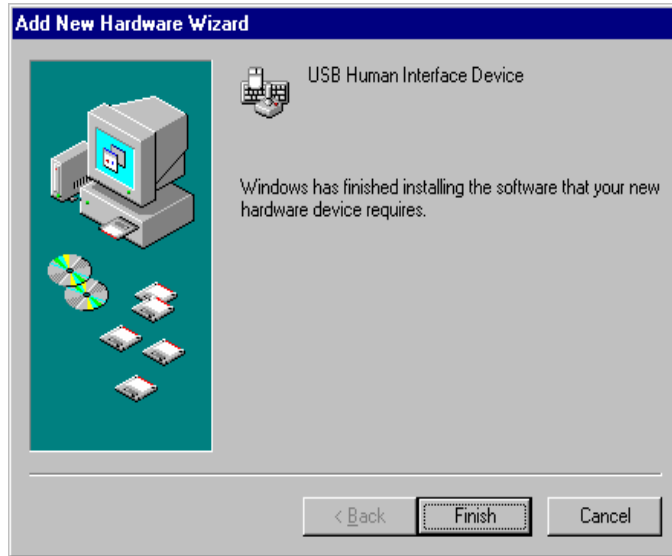
\*Remarque: votre fichier hidclass.sys peut se situer dans un répertoire différent de celui illustré dans la figure ci-dessus.

## Etape G



G. Cliquez sur “OK” pour continuer.

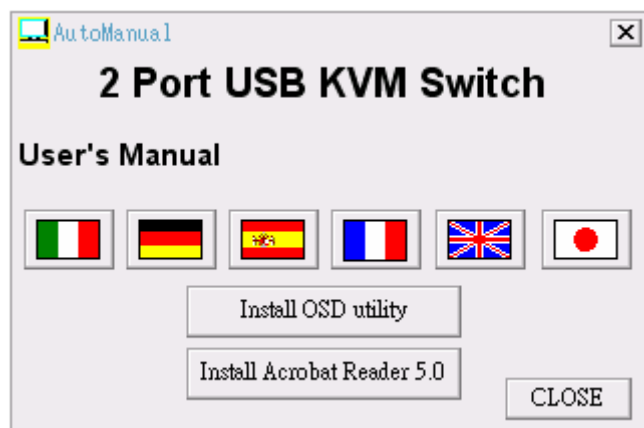
## Etape H



H. Cliquez sur “Terminer”,  
Windows a terminé l’installation  
du Pilote intitulé "USB Human  
Interface Device" pour clavier  
& souris PS/2.

## 5. Installation du logiciel utilitaire OSD (Affichage à l'écran) pour Windows

Insérez le CD livré dans votre lecteur de CD-ROM. L'écran Manuel Auto[AutoManual] apparaîtra automatiquement sur votre moniteur. Cliquez sur le bouton "Installer l'utilitaire OSD[Install OSD utility] pour continuer. Si l'écran AutoManual n'apparaît pas, veuillez utiliser l'explorateur de fichiers pour choisir le lecteur de CD-ROM puis exécuter le fichier AutoManual.exe.



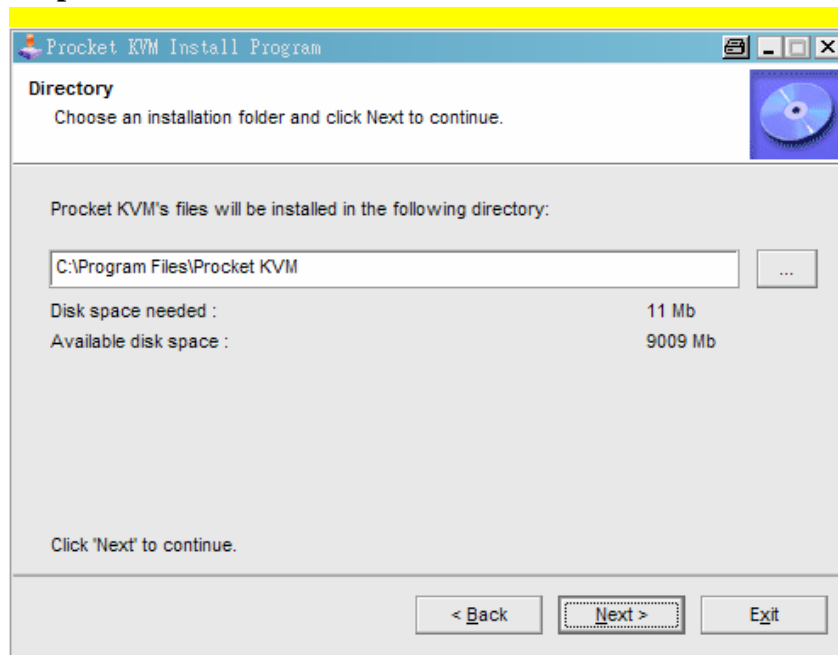
Cliquez sur le bouton "Installer l'Utilitaire OSD".

### Etape A



A. Exécutez le fichier OSD2Port.exe sur le CD.

## Etape B



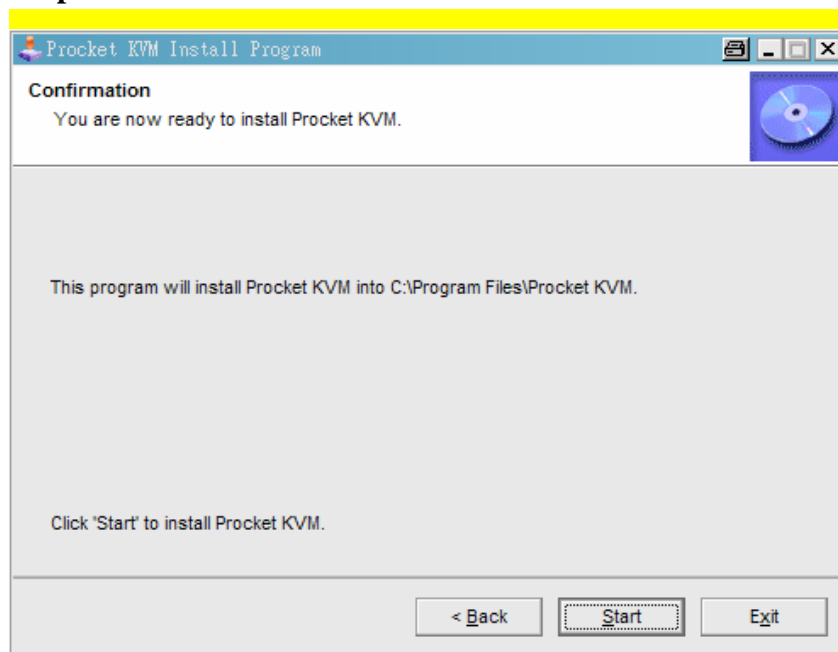
B. Cliquez sur "Suivant [Next]" pour continuer.

## Etape C



C. Cliquez sur "Oui [Yes]" pour continuer.

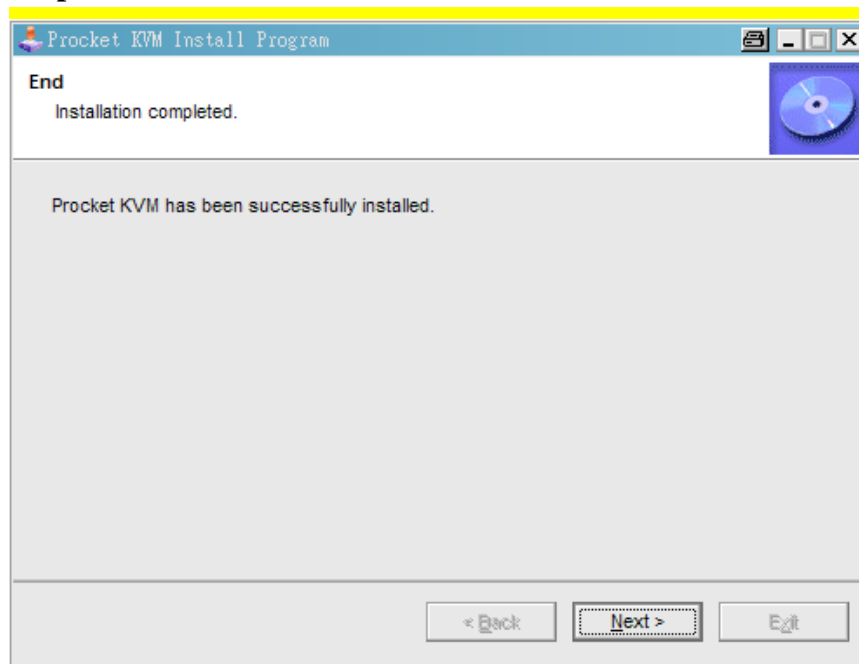
## Etape D



D. Cliquez sur "D b ter[Start]" pour continuer.

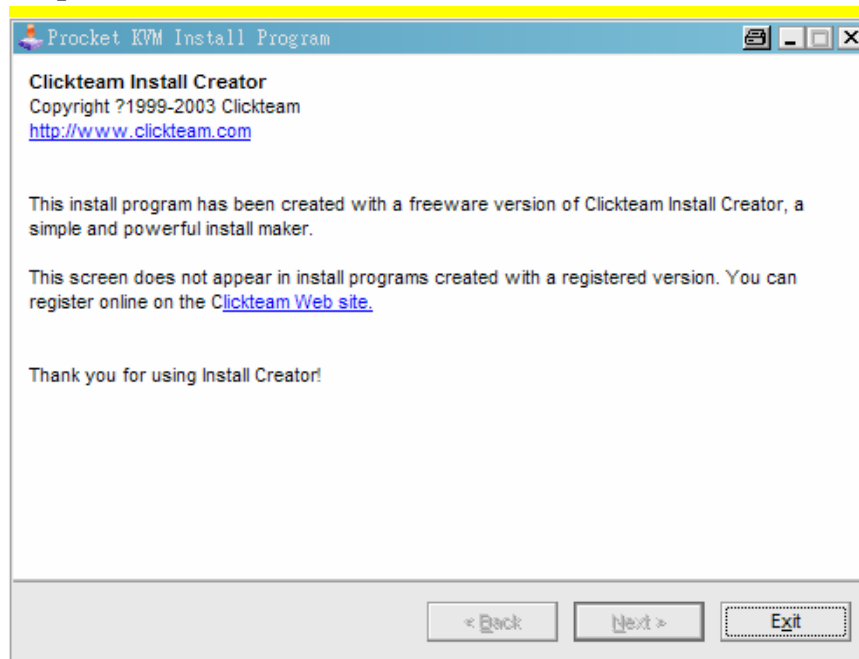


## Etape E



E. Cliquez sur "Suivant [Next]" pour continuer.

## Etape F

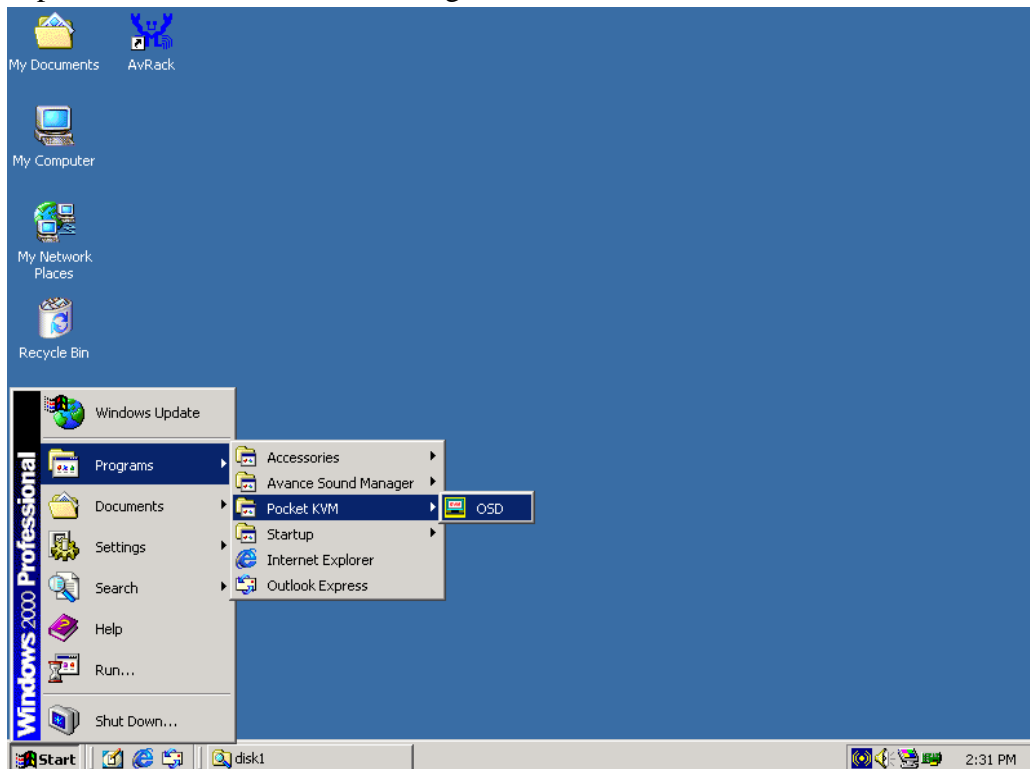


F. Cliquez sur "Quitter[Exit]" pour terminer l'installation.

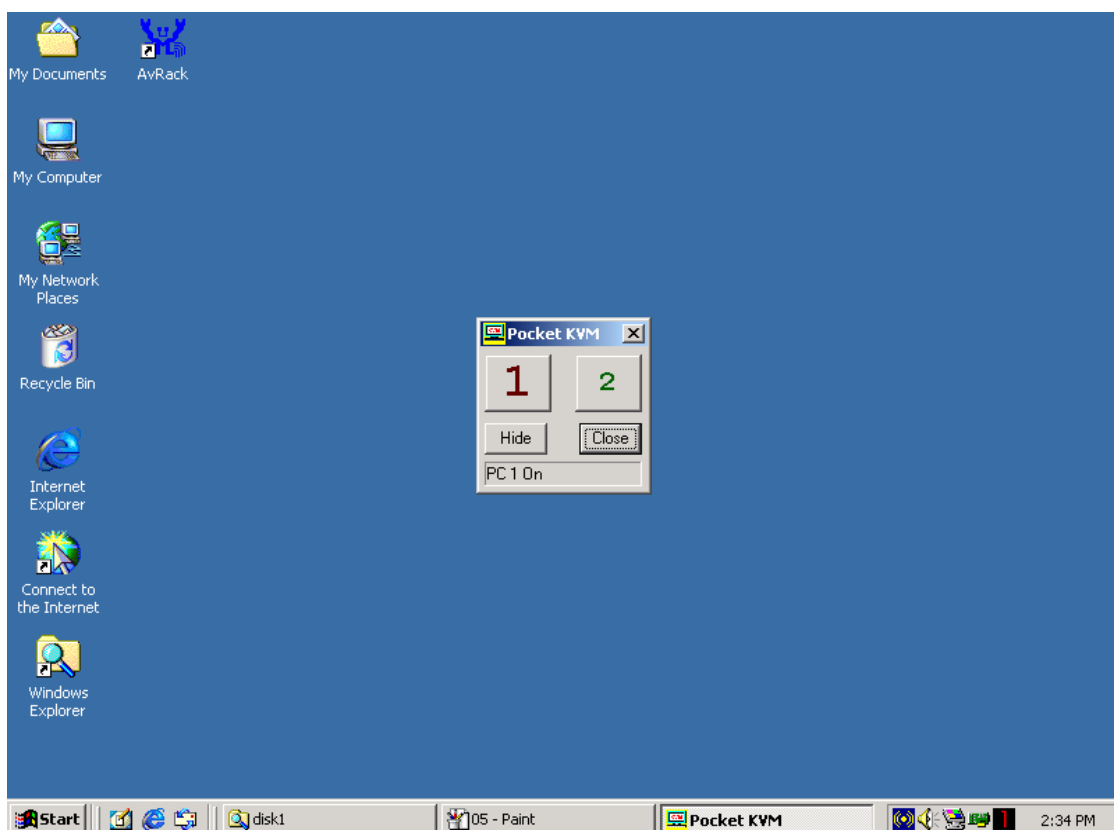
## 6. Utilisation du Programme OSD

### 6.1 Lancer le programme OSD

- A partir du menu Démarrer -> Programmes -> Pocket KVM -> OSD

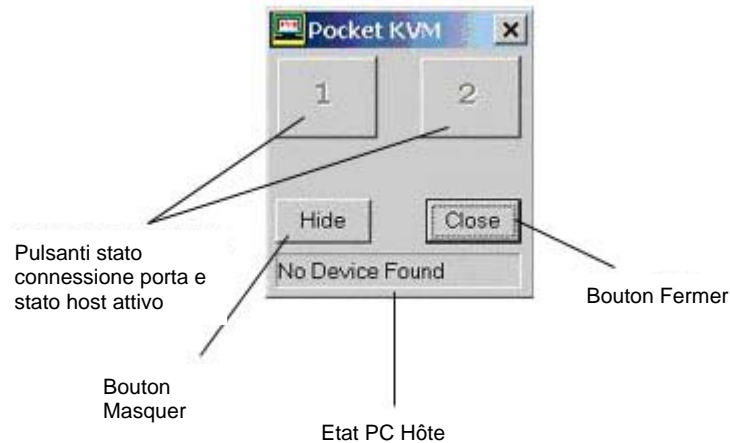


- Le programme OSD sera lancé.



## 6.2 Interpréter la fenêtre OSD

L'OSD indique l'état des connexions, de l'ordinateur hôte et des périphériques USB.



### Il y a quatre états différents:

**A.** “Aucun PC détecté” signifie qu'aucun ordinateur n'est connecté au KVM de Poche ou que les ordinateurs connectés sont éteints.



**B.** “Ordinateur sur 1 Activé” signifie que le premier port est connecté à un ordinateur allumé qui est l'hôte actif. Quant au second port, soit il n'est connecté à AUCUN ORDINATEUR soit il est connecté à un ordinateur éteint.



**C.** “Ordinateur sur 2 Activé” signifie que le second port est connecté à un ordinateur allumé qui est l'hôte actif. Quant au premier port, soit il n'est connecté à AUCUN ORDINATEUR soit il est connecté à un ordinateur éteint.

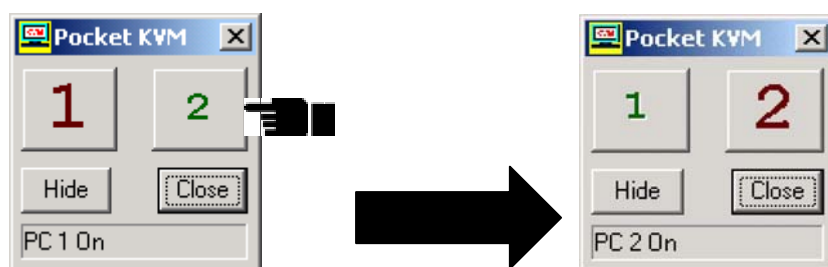


**D.** Deux ports sont connectés à des ordinateurs allumés. Le grand chiffre rouge indique que le second port est l'hôte actif. Le petit chiffre vert indique que le premier port N'est PAS d'hôte actif, mais qu'il est disponible pour la connexion.

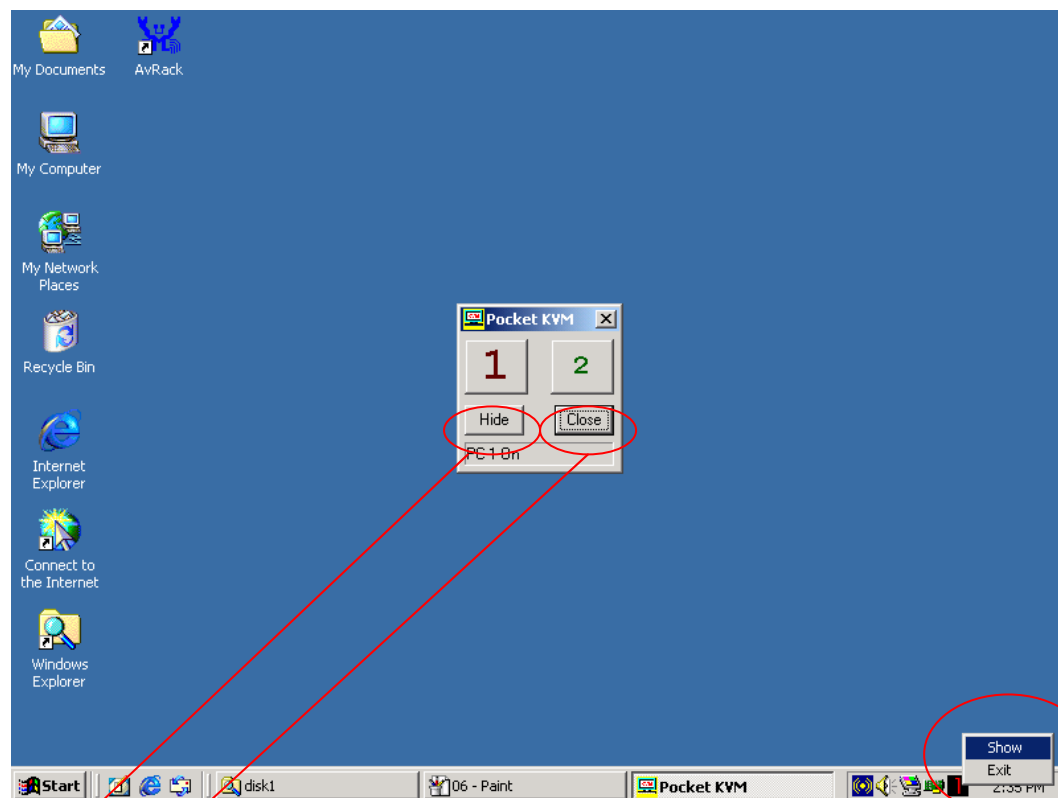


### 6.3 Choisir l'hôte actif en utilisant le programme OSD

Cliquez simplement avec votre souris sur le bouton du port que vous voulez choisir comme hôte actif. Le programme activera automatiquement l'hôte actif et le chiffre sur le bouton changera en fonction. \*\* Remarque : Si vous essayez de passer l'hôte actif vers un port qui n'as pas de connexion ou qui est connecté à un ordinateur inactif, une alerte sonore sera émise.



## 6.4 Masquer et Fermer le programme OSD



- Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton "Masquer", la fenêtre du programme OSD se cachera dans la barre des tâches.
- Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton "Fermer", le programme OSD sera quitté.
- Si le programme OSD se cache dans la barre des tâches, l'utilisateur peut faire un clic droit avec la souris pour faire apparaître ou fermer le programme.

## IV. Utilisation du Switch KVM 2-ports USB

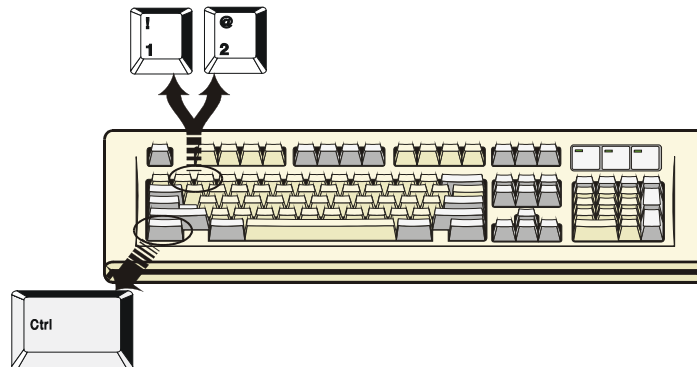
### 1. Activation manuelle par le bouton poussoir

Vous pouvez passer à la connexion hôte USB active disponible suivante en pressant le bouton poussoir situé sur le Switch KVM 2-ports USB.

### 2. Activation par la touche de raccourci (Uniquement pour clavier PS/2, non disponible pour un clavier USB)

[Ctrl] , [Ctrl], [1] ou

[Ctrl], [Ctrl], [2]



Vous pouvez passer de l'une à l'autre des connexions PC en utilisant la séquence de touche de raccourci à deux étapes suivante. Pour envoyer les commandes au Switch KVM USB, pressez deux fois la touche [Ctrl] (Etape 1), puis pressez la touche [1] ou [2] (Etape 2) pour basculer entre les deux ordinateurs. (Si vous pressez les touches [1] ou [2] sur le pavé numérique, le clavier et la souris ne seront pas activés).

**Remarque :** Lorsque vous utilisez le processus des Touches de Raccourci à deux étapes, les touches doivent être pressées dans les 5 secondes, dans le cas contraire, l'action des Touches de Raccourci sera annulée.

### 3. Activation par l'OSD (Affichage à l'écran) (Uniquement sous Windows)

Activez l'OSD et cliquez sur le numéro de port dans l'OSD. L'hôte actif passera sur le port choisi.

#### 4. Fonction de Balayage Automatique

Maintenir appuyé le bouton poussoir du Switch KVM USB pendant 3 secondes activera le mode Balayage Automatique; presser de nouveau le bouton poussoir du Switch KVM USB lorsque le mode Balayage Automatique est actif désactivera le mode Balayage Auto et l'écran du moniteur reviendra sur l'hôte initial.

Une fois le mode Balayage Auto activé, le Switch KVM USB basculera entre les deux ordinateurs et les affichera sur le moniteur. Chaque ordinateur sera affiché pendant 5, 10, 15... 50 secondes:

##### **Intervalle de Balayage Auto**

[n] \* (Disponible uniquement si la fonction Balayage Auto est ACTIVE).

Vous pouvez modifier l'intervalle de Balayage Auto en pressant la touche numérique appropriée ou les touches sur le pavé numérique.

<b>n</b>	<b>Scan Interval</b>
[1]	5 sec.
[2]	10 sec.
[3]	15 sec.
[4]	20sec.
[5]	25sec.
[6]	30sec.
[7]	35sec.
[8]	40sec.
[9]	45sec.
[0]	50sec.

## V. Remarques d'utilisation

### 1. IMPORTANT:

Avant de basculer entre les hôtes, veuillez choisir "Déconnecter le Matériel en Sécurité" ou "Ejecter" pour les périphériques USB connectés à n'importe lequel des trois ports USB à flux descendant situés sur le Switch KVM 2-ports USB. Basculer entre hôtes est équivalent au retrait des périphériques USB, ce qui peut endommager vos périphériques ou vos données s'ils ne sont pas déconnectés correctement du système d'exploitation.

### 2. Normalement le Switch KVM 2-ports USB obtient son alimentation à partir de l'ordinateur hôte. Lorsque le Switch KVM 2-ports USB et le port USB de l'ordinateur sont connectés, les DEL passeront en couleur rouge et le clavier et la souris fonctionneront.

### 3. Périphérique inconnu:

Si toutes les procédures d'installation ont été suivies mais si certains périphériques ne fonctionnent toujours pas, veuillez aller sur : Poste de travail /Propriétés/ Gestionnaire de périphériques / USB, et vérifiez Port COM, Imprimante, Clavier, Souris, ou Hub pour voir si un "Périphérique inconnu" apparaît à l'écran. Vous devrez "Supprimer" et "Rafraîchir", puis débiter à nouveau la procédure d'installation. Si après avoir essayé toutes les procédures citées ci-dessus, votre périphérique ne fonctionne toujours pas, veuillez contacter votre revendeur.



## Déclaration

Les informations contenues dans ce document sont sujettes à modification sans préavis. Le constructeur ne donne aucune garantie ou aucune représentation (implicite ou autre) sur l'exactitude et la perfection de ce document et ne doit en aucun cas être tenu pour responsable de pertes de bénéfices ou d'autres dommages commerciaux, y compris mais sans se limiter aux dommages spéciaux, accidentels, consécutifs ou autres.

Aucune partie de ce document ne peut être reproduite ou transmise sous aucune forme et par aucun moyen que ce soit, électronique ou mécanique, comprenant la copie, l'enregistrement ou l'enregistrement d'informations et les systèmes de récupération, sans la permission écrite explicite du constructeur.

Tous les noms de marques et noms de produits cités dans ce document sont des marques déposées ou des marques déposées enregistrées par leurs détenteurs respectifs.

## Déclaration FCC

Cet équipement a été testé et reconnu conforme aux limites des appareils numériques de classe B, conformément à l'article 15 du règlement FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences néfastes en installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et émet de l'énergie radio-fréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé en accord avec les instructions, peut provoquer des interférences dans les communications radio. Cependant, il n'y a aucune garantie que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet équipement provoque des interférences néfastes pour la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant puis en rallumant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à tenter de corriger les interférences par une ou plusieurs des mesures suivantes:

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la séparation entre l'équipement et le récepteur.
- Connecter l'ordinateur sur un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/TV expérimenté pour l'aide.