

Conmutador KVM USB de 2 puertos

Manual del usuario

Índice

I.	Introducción	3
1.	Características	3
2.	Contenidos de la caja.....	3
II.	Especificaciones	4
1.	General.....	4
2.	Conectores.....	5
3.	Indicadores LED.....	6
3.1	Indicadores de Host.....	6
3.2	Indicadores de puertos de descarga USB.....	6
III.	Instalación del conmutador KVM USB de 2 puertos.....	7
1.	Requisitos del sistema:	7
2.	Instalación del Hardware:	8
3.	Instalación en Windows 98/SE:	9
4.	Instalación de controladores	10
5.	Instalación del software de la utilidad OSD (On-Screen-Display) para Windows ..	15
6.	Uso del Menú en pantalla	18
6.1	Activar el programa OSD.....	18
6.2	Interpretar la ventana OSD	19
6.3	Cambiar el host activo mediante el programa OSD.....	20
6.4	Ocultar y cerrar el programa OSD	21
IV.	Usar el conmutador KVM USB de 2 puertos	22
1.	Conmutación manual mediante el pulsador.....	22
2.	Conmutación mediante teclas de acceso directo (sólo para teclados PS/2, no disponible en teclados USB)	22
3.	Conmutación mediante la función OSD (On-Screen-Display).....	22
4.	Función de exploración automática	23
V.	Notas de aplicación	24

Conmutador KVM USB de 2 puertos

I. Introducción

Gracias por elegir el conmutador KVM USB de dos puertos. Con su conjunto de puertos de teclado y ratón PS/2, 3 puertos de descarga USB, 2 puertos de carga USB y 3 puertos VGA ahora podrá trabajar con 2 equipos y 1 solo monitor, 1 teclado y 1 ratón y compartir los dispositivos USB conectados a la unidad KVM.

1. Características

- Controle 2 PCs con un teclado PS/2 (o teclado USB), un ratón PS/2 (o ratón USB), y un monitor.
- Compatible con Windows, Linux, Mac OS9/OSX y Sun Micro Solaris 8
- Compatible con conversión de teclado y ratón USB a PS/2; elimina la necesidad de un conjunto de cables de teclado y ratón.
- Admite 3 puertos de descarga USB (ideal para compartir escáneres USB, impresoras USB y CDS-RW USB, etc.)
- La utilidad OSD indica:
 - i. Estado de alimentación de los equipos conectados.
 - ii. Equipo host activo.
- Admite resoluciones VGA de hasta 2048x1536.
- Plug and Play. No se necesita controlador para ratón y teclado PS/2.

2. Contenidos de la caja

El producto que ha adquirido debe contener el equipo y accesorios siguientes:

- Conmutador de 2 PUERTOS USB Pocket KVM.
- CD con manual del usuario y la utilidad OSD (On-Screen-Display)
- 2 conjuntos de cables USB+VGA (sólo modelos KC-121-C2)

II. Especificaciones

1. General

Modelo	KC-121, KC-121-C2
Cumple las revisiones USB	USB 1.0, 1.1
Luz de estado de funcionamiento de PC	2
Puerto de transmisión USB	2
Puerto VGA IN	2
Puerto VGA OUT	1
Puerto de descarga USB	3
Luz indicadora de sobrecarga USB	3
Puerto de teclado PS/2	1
Puerto de ratón PS/2	1
Resolución de Video	Máx. 2048x1536
Hardware compatible	PC/Mac/Sun Micro
Sistemas soportados	Windows 98/98SE/ME/2000/XP Mac OS9/OSX, Solaris 8 (SUN BLADE 100), Linux Kernel 2.3 o posterior
Selección de PC activo (Detección inteligente)	Por pulsación Por teclado Por pulsador Por tecla de acceso directo (sólo en teclado PS/2) menú en pantalla(Sólo Windows)

2. Conectores

- 1 Mini-din para teclado PS/2
- 1 Mini-din para ratón PS/2
- 3 conectores de descarga USB de tipo A
- 2 receptáculos USB de tipo B
- 2 conectores de entrada VGA (HDB15 hembra) y un conector de salida VGA (HDB15 hembra).



Vista frontal



Vista posterior

3. Indicadores LED

3.1 Indicadores de Host

Apagado: No hay ningún ordenador host, o el ordenador está apagado.

Red: el ordenador host está disponible y activo.

3.2 Indicadores de puertos de descarga USB

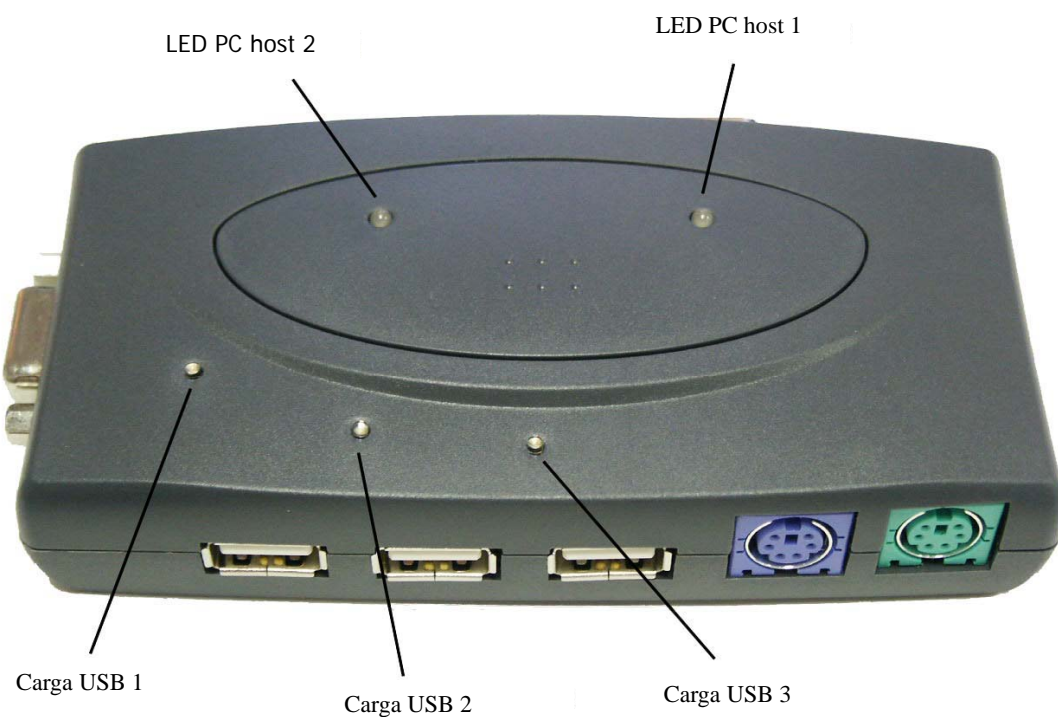
Un LED para cada puerto de descarga USB:

Apagado: El puerto USB no está preparado para la conexión de un dispositivo USB.

Activado (Verde): El puerto USB está listo para la conexión de un dispositivo USB.

Nota:

Si se produce una situación de sobrecarga de corriente en ciertos puertos de descarga USB, el indicador USB correspondiente se apagará para indicar que ese puerto no está funcionando. Cuando se resuelva la situación de sobrecarga de corriente, el indicador se encenderá de nuevo.



III. Instalación del conmutador KVM USB de 2 puertos

1. Requisitos del sistema:

- **Ordenador:** Puerto USB, puerto VGA
- **Sistema operativo:** Windows 98/98SE/2000/ME/XP, Mac OS9/OSX, Solaris 8 (SUN BLADE 100), Linux Kernel 2.3 o posterior
- **Cable VGA:** 1 cable VGA macho-macho para ordenador
- **Cable USB:** 1 cable USB con un extremo de tipo A y un extremo de tipo B por ordenador

2. Instalación del Hardware:

- Conecte el cable USB de tipo A al puerto USB, y el cable de tipo B al puerto de transmisión 1 de USB Pocket KVM's USB upstream.
- Conecte el cable VGA macho-macho entre el puerto VGA de la tarjeta de video del ordenador y el puerto VGA 1 de USB Pocket KVM's VGA in 1.
- Repita los pasos para el segundo equipo, utilizando el puerto USB PC2 y la ENTRADA de monitor del dispositivo KVM.
- Conecte el cable VGA del monitor al puerto de salida de monitor del dispositivo KVM.
- Conecte el teclado y el ratón PS/2 a los puertos PS/2 del dispositivo KVM o el teclado y el ratón USB a los puertos de descarga USB de dicho dispositivo (excepto en Windows 98/SE). Para usuario de Windows 98/SE, pase al capítulo siguiente para obtener información sobre el proceso de instalación.
- Encienda el ordenador y asegúrese de que el puerto USB está activado y funcionando correctamente.



3. Instalación en Windows 98/SE:

Para sistemas con Windows 98 y 98/SE, será necesario realizar un paso diferente para llevar a cabo la instalación. Una vez instalado el hardware, siga estos pasos para instalar el conmutador KVM:

Paso 1: retire el ratón y el teclado PS2 del conmutador KVM USB y enchúfeles a su PC.

Paso 2: encienda su PC.

Paso 3: utilice el pulsador del conmutador KVM USB para cambiar a la pantalla del equipo de destino que tiene Windows 98/SE.

Paso 4: siga con el capítulo 4 "Instalación de controladores" y finalice la instalación de los controladores.

Paso 5: retire el teclado y ratón PS2 del equipo PC y enchúfeles al conmutador KVM USB.

4. Instalación de controladores

4.1 Sistema operativo sin instalación de controlador

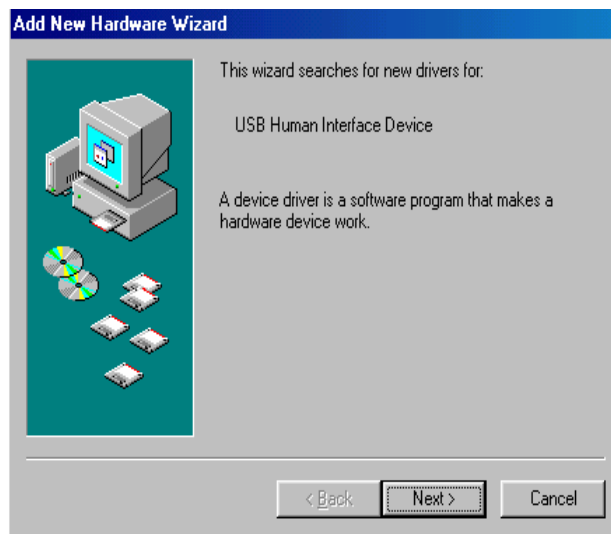
No es necesario instalar el controlador del conmutador KVM USB de 2 puertos para los siguientes sistemas operativos:

- a. Windows 2000/ME/XP
- b. MAC OS9/OSX
- c. Linux Kernel 2.3 o posterior
- d. Sun Micro Solaris 8

4.2 Windows 98/98SE:

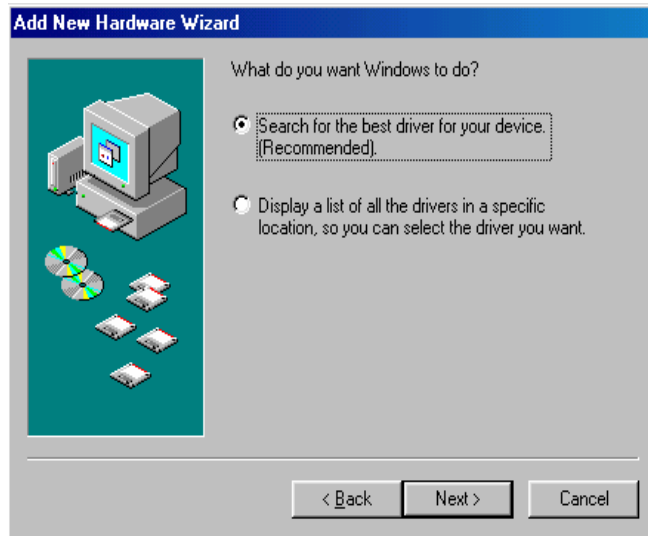
Después de conectar el conmutador KVM USB de 2 puertos a su PC, Win 98 detectará automáticamente el dispositivo y le pedirá que instale el controlador. Instale el USB Pocket KVM siguiendo las instrucciones de la A a la H. Prepare su CD de Windows 98.

Paso A



A. Haga clic en “Siguiente” para continuar

Paso B



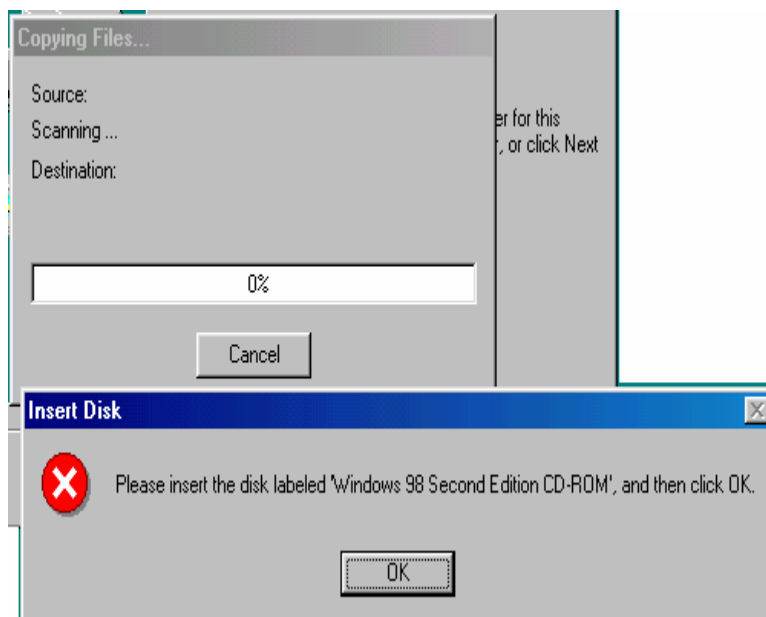
B. Haga clic en “Siguiente” para iniciar la búsqueda de los mejores controladores para su dispositivo (Figura B).

Paso C



C. Haga clic en “Siguiente” para iniciar y buscar.

Paso D



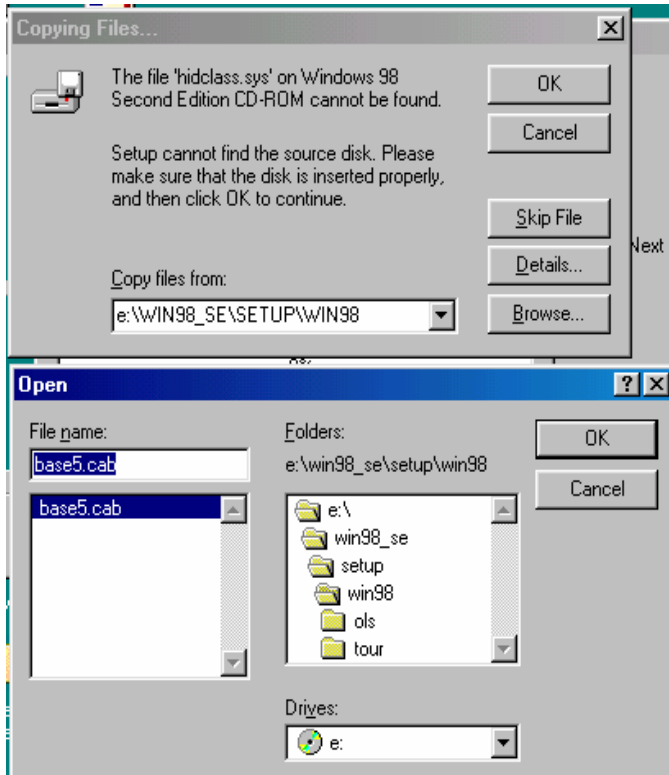
D. Haga clic en “Aceptar” para continuar

Paso E



E. Haga clic en “Siguiente” para continuar

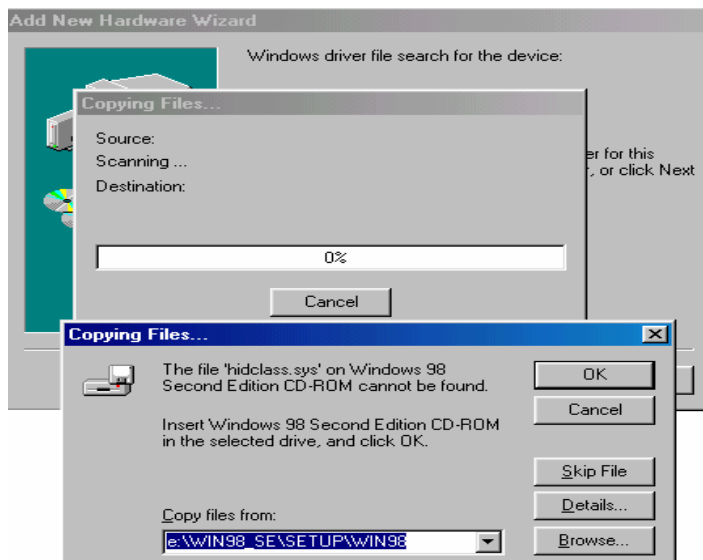
Paso F



F. Especifique la localización del disco de Windows y haga clic en “Aceptar” para continuar.

*nota: el archivo hidclass.sys debe estar localizado en un directorio distinto del que figura arriba.

Paso G



G. Haga clic en “Aceptar” para continuar

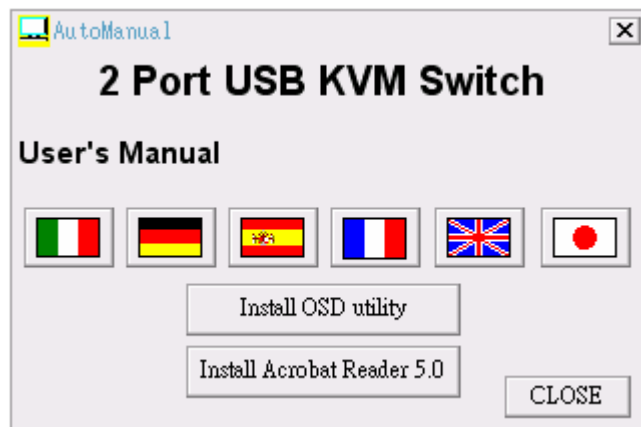
Paso H



H. Haga clic en “Finalizar”,
Windows habrá terminado de
instalar el Controlador de
dispositivo USB para teclado y
ratón PS/2.

5. Instalación del software de la utilidad OSD (On-Screen-Display) para Windows

Inserte el CD proporcionado en la unidad de CD-ROM. La pantalla Automanual [AutoManual] aparecerá automáticamente en la pantalla. Haga clic en el botón “Instalar utilidad OSD” [Install OSD utility] para continuar. Si la pantalla Automanual no aparece, seleccione la unidad de CDROM mediante el Explorador de archivos y ejecute el archivo AutoManual.exe.



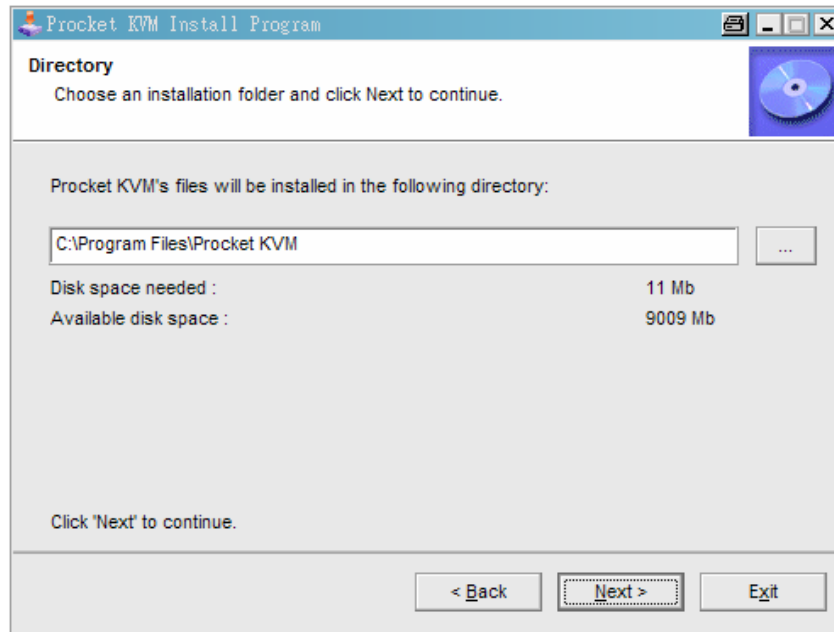
Haga clic en el botón
“Instalar utilidad OSD”
[Install OSD utility]

Paso A



A. Ejecute el archivo
OSD2Port.exe que se
encuentra en el CD.

Paso B



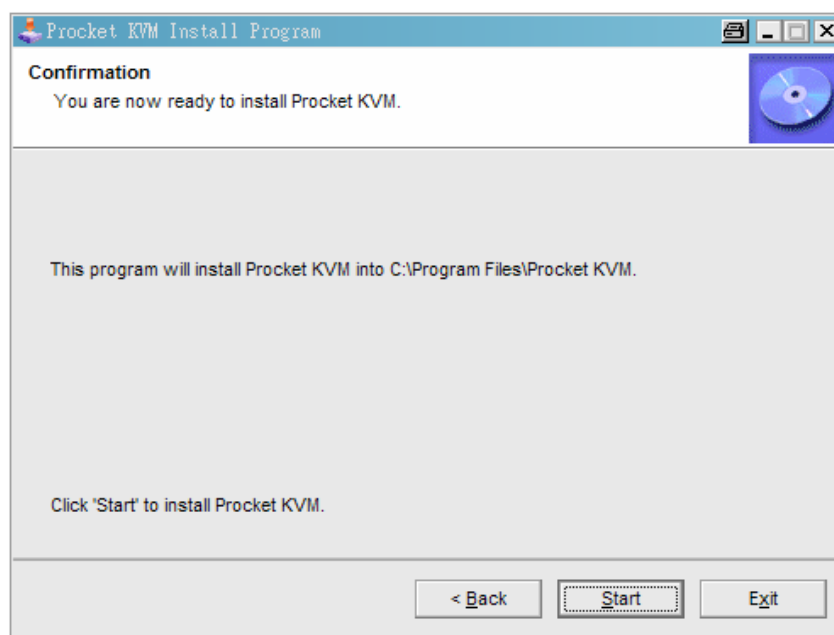
B. Haga clic en “Siguiente” [Next] para continuar.

Paso C



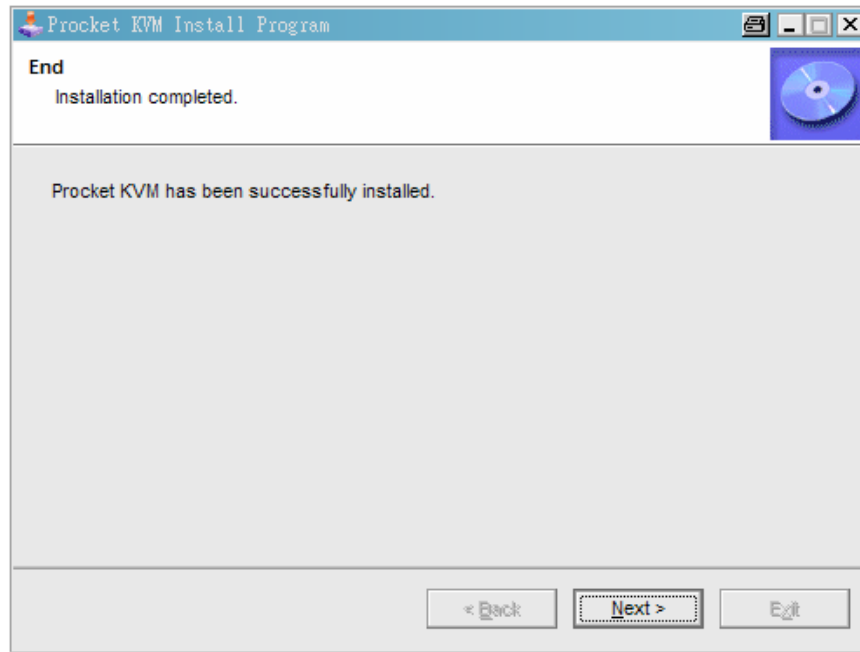
C. Haga clic en “Sí” [Yes] para continuar.

Paso D



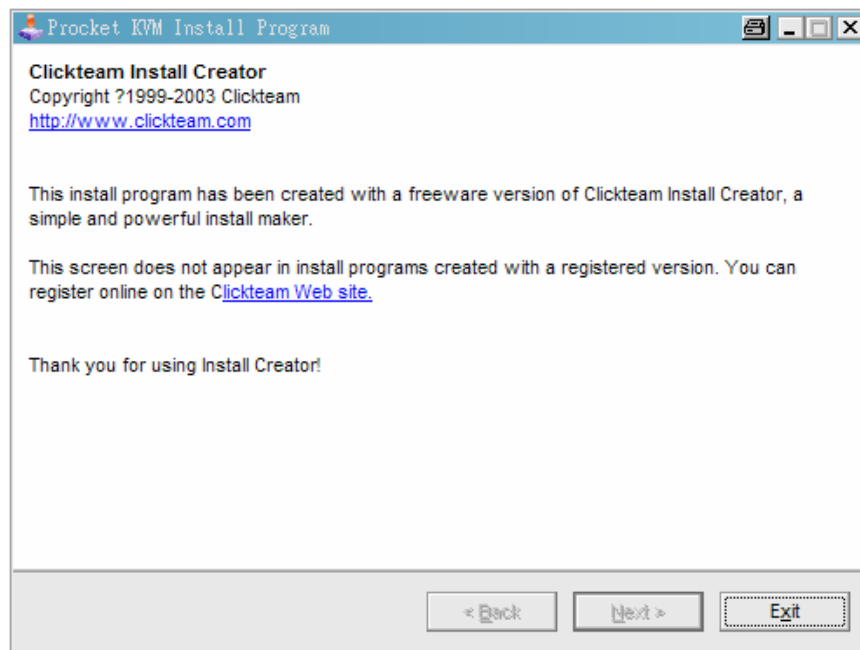
D. Haga clic en “Iniciar” [Start] para continuar.

Paso E



E. Haga clic en “Siguiente” [Next] para continuar.

Paso F

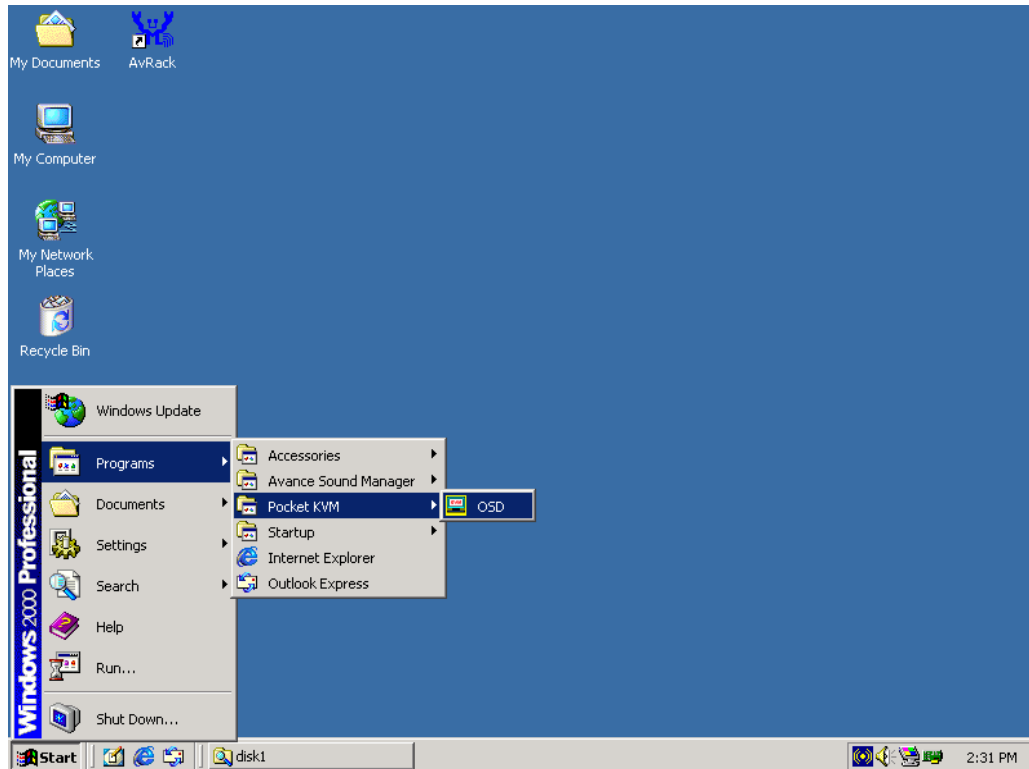


F. Haga clic en “Salir” [Exit] para completar la instalación.

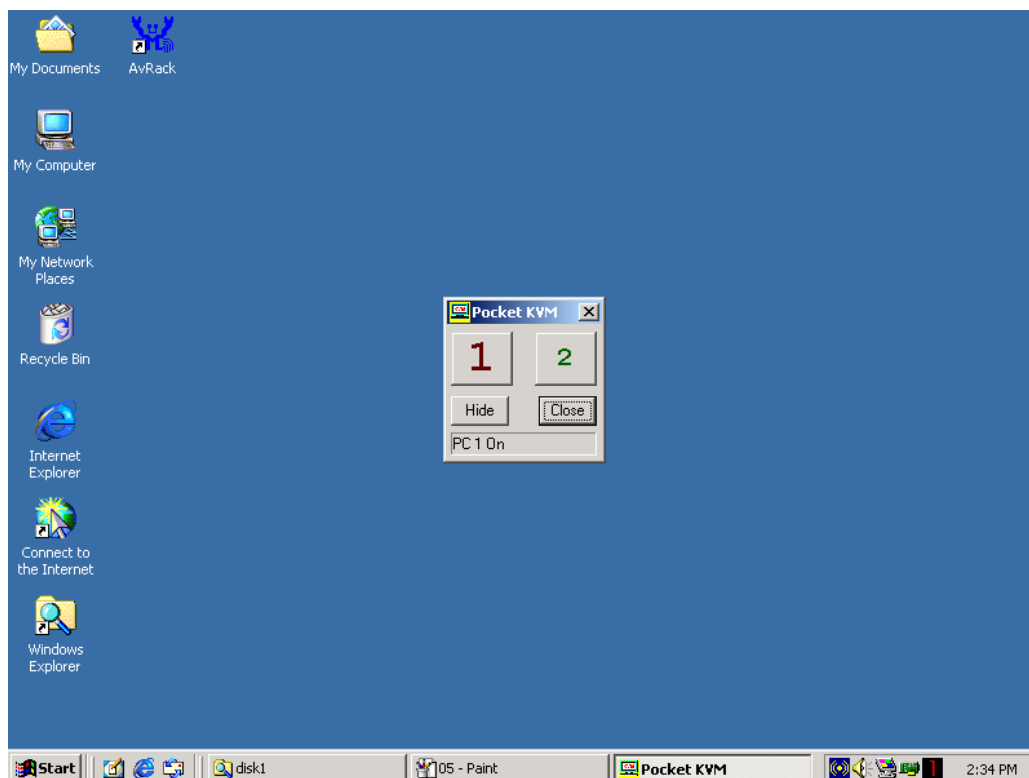
6. Uso del Menú en pantalla

6.1 Activar el programa OSD

- Desde el Menú Inicio -> Programas -> Pocket KVM -> OSD

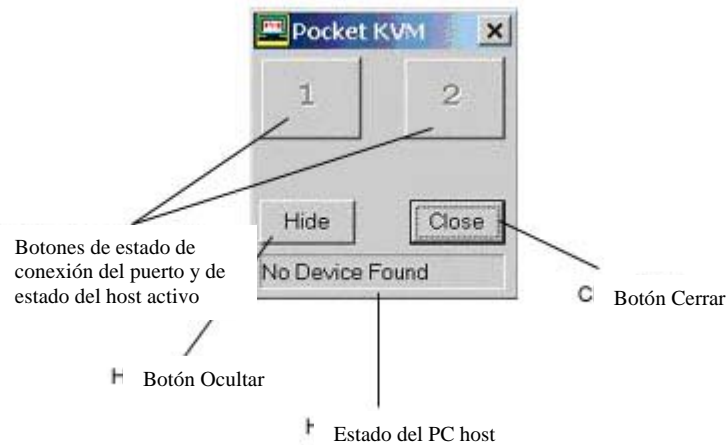


- Se ejecutará el Menú en pantalla



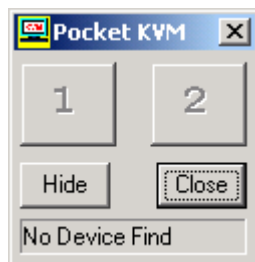
6.2 Interpretar la ventana OSD

La ventana OSD indica el estado de las conexiones, del equipo host y del dispositivo USB.



Existen cuatro estados diferentes:

A. “PC no encontrado” [No PC Found] indica que no hay ningún equipo conectado al dispositivo Pocket KVM o que, si lo hay, están apagados.



B. “PC 1 activado” [PC 1 On] indica que hay un equipo conectado al primer puerto, que el equipo está activo y que es el host activo. El segundo puerto NO tiene ningún equipo conectado o, si está conectado, no está encendido.



C. “PC 2 activado” [PC 2 On] indica que hay un equipo conectado al segundo puerto, que el equipo está activo y es el host activo. El primer puerto NO tiene ningún equipo conectado o, si está conectado, no está encendido.



D. Hay equipos conectados a ambos puertos y están encendidos. La letra de color rojo y el número más grande indican que el segundo puerto es el host activo. La letra de color verde y el número más pequeño indica que el primer puerto NO es el host activo, pero está disponible para conexión.

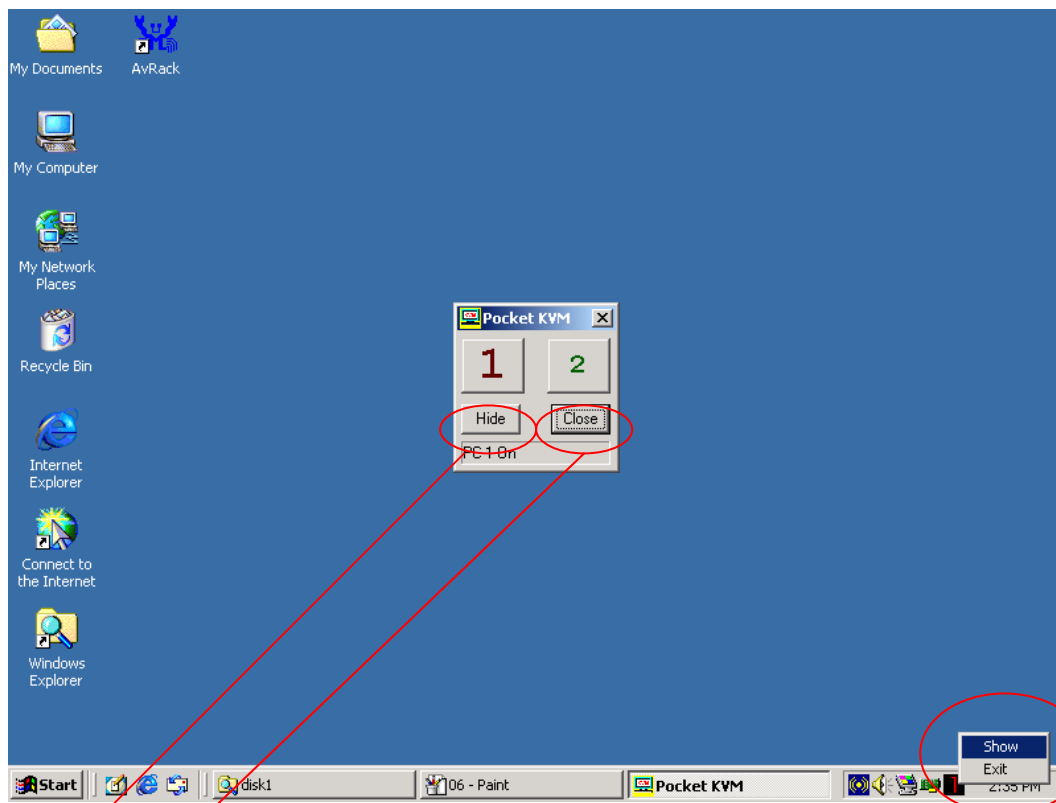


6.3 Cambiar el host activo mediante el programa OSD

Con el ratón, simplemente haga clic en el botón del puerto que desea convertir en el host activo. El programa conmutará automáticamente el host activo y los números de los botones cambiarán en consecuencia. ** Nota: si intenta conmutar el host activo a un puerto que no tiene ninguna o a un equipo encendido, escuchará una alarma de error.



6.4 Ocultar y cerrar el programa OSD



- Cuando haga clic en el botón “Hide”, el programa de Menú en pantalla se ocultará en la Barra de tareas.
- Al hacer clic en el botón “Cerrar”, el Menú en pantalla se cerrará.
- Si el programa de menú en pantalla se oculta en la Barra de tareas, puede usar el botón derecho del ratón para mostrar o cerrar el programa.

IV. Usar el conmutador KVM USB de 2 puertos

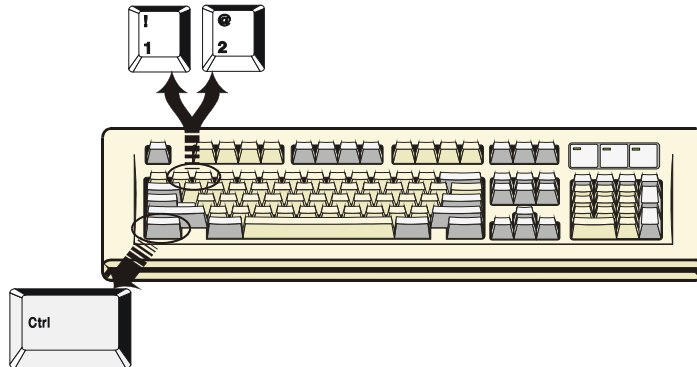
1. Conmutación manual mediante el pulsador

Puede conmutar a la siguiente conexión de host USB activa disponible pulsando el botón del conmutador KVM USB de 2 puertos.

2. Conmutación mediante teclas de acceso directo (sólo para teclados PS/2, no disponible en teclados USB)

[Ctrl] , [Ctrl], [1] o

[Ctrl], [Ctrl], [2]



Puede conmutar entre conexiones de PC utilizando la siguiente secuencia de teclas de acceso directo de dos pasos. Para enviar comandos al conmutador KVM USB, presione la tecla [Ctrl] dos veces (paso 1) y, a continuación, presione la tecla [1] o [2] (paso 2) para cambiar de PC. (Si presiona la tecla [1] o [2] del teclado numérico, el teclado y el ratón no conmutarán.)

Nota: cuando utilice las secuencias de teclas de acceso directo de dos pasos, las teclas se deben presionar en un intervalo de 5 segundos; en caso contrario, la acción de dichas teclas se cancelará.

3. Conmutación mediante la función OSD (On-Screen-Display)

Active la ventana OSD y haga clic en el número de puerto de dicha ventana. El host activo cambiará al puerto indicado.

4. Función de exploración automática

Si mantiene presionado el pulsador del conmutador KVM USB durante 3 segundos se activará el modo de exploración automática; si presiona dicho botón mientras el modo de exploración automática está activo, se desactivará dicho modo y la pantalla del monitor conmutará al host original.

Cuando active el modo de exploración automática, el conmutador KVM USB alternará entre los dos equipos y los mostrará en el monitor. Cada PC aparecerá durante 5, 10, 15... 50 segundos:

Intervalo de exploración automática

[n] *(sólo disponible cuando la función de exploración automática está activa)

Puede cambiar el intervalo de exploración automática presionando la tecla numérica adecuada o las teclas del teclado numérico.

n	Intervalo de exploración
[1]	5 s
[2]	10 s
[3]	15 s
[4]	20 s
[5]	25 s
[6]	30 s
[7]	35 s
[8]	40 s
[9]	45 s
[0]	50 s

V. Notas de aplicación

1. **IMPORTANTE:** seleccione “Quitar hardware de forma segura” o “Expulsar” para los dispositivos USB conectados a cualquiera de los 3 puertos USB de descarga del conmutador KVM USB de 2 puertos antes de conmutar entre hosts. La conmutación entre hosts equivale a quitar los dispositivos USB, que puede dañar a éstos o a los datos si no es el sistema operativo quien los quita convenientemente.
2. El conmutador KVM USB de 2 puertos normalmente obtiene la alimentación del equipo host. Cuando el conmutador KVM USB de 2 puertos y el puerto USB del equipo están conectados, los LED se iluminarán en color rojo y el teclado y el ratón podrán funcionar.
3. Dispositivo desconocido:
Si se ha completado todo el proceso de instalación y algunos de los dispositivos no funcionan todavía, diríjase a: Mi PC/Propiedades/Administrador de dispositivos/USB, y seleccione Puerto COM, Impresora, Teclado, Ratón, o Hub para ver si hay algún “Dispositivo desconocido”. Quizá necesite “Quitar” y “Refrescar”, y luego iniciar de nuevo el proceso de instalación. Si después de intentar el proceso anterior, el dispositivo no funciona todavía, póngase en contacto con su distribuidor.

Descargo

La información presente en este documento se encuentra sujeta a cambios sin aviso previo. El fabricante no realizará ninguna representación o garantía (implícita o de otro tipo) con respecto a la precisión o totalidad de este documento y no debe ser en ningún momento responsable de ninguna pérdida de beneficio o cualquier otro daño comercial, incluyendo, pero no limitándose a daños especiales, incidentes, consecuentes, o de otro tipo.

Este documento, ni ninguna parte del mismo, puede ser reproducido o transmitido por ningún medio, electrónico o mecánico, incluyendo fotocopia, grabación en sistemas de almacenamiento sin permiso explícito del fabricante.

Todos los nombres y marcas de productos que se usan en este documento son marcas registradas de sus propietarios respectivos.

Declaración FCC

Este dispositivo genera y utiliza frecuencias de radio y puede causar interferencias en la recepción de radio y televisión si no se instala y utiliza correctamente. Se ha comprobado que cumple los límites de un dispositivo de computación de Clase B de acuerdo con las especificaciones del párrafo 15 de las reglas de la FCC. Estas especificaciones se han diseñado para ofrecer una protección razonable contra tales interferencias en una instalación residencial. Sin embargo, no existe garantía de que no ocurran interferencias en instalaciones particulares. Si este dispositivo causa interferencias dañinas en recepción de radio o televisión, lo cual puede determinarse conectando y desconectando el dispositivo, el usuario puede intentar corregir la interferencia tomando una o varias de las siguientes medidas:

- Reorientar o recolocar la antena receptora.
- Incrementar la separación entre el dispositivo y el receptor.
- Conectar el ordenador a un enchufe de circuito diferente de aquel en el que está conectado el receptor.
- Consulte a su distribuidor o un técnico de radio y televisión experimentado si necesita más ayuda.